

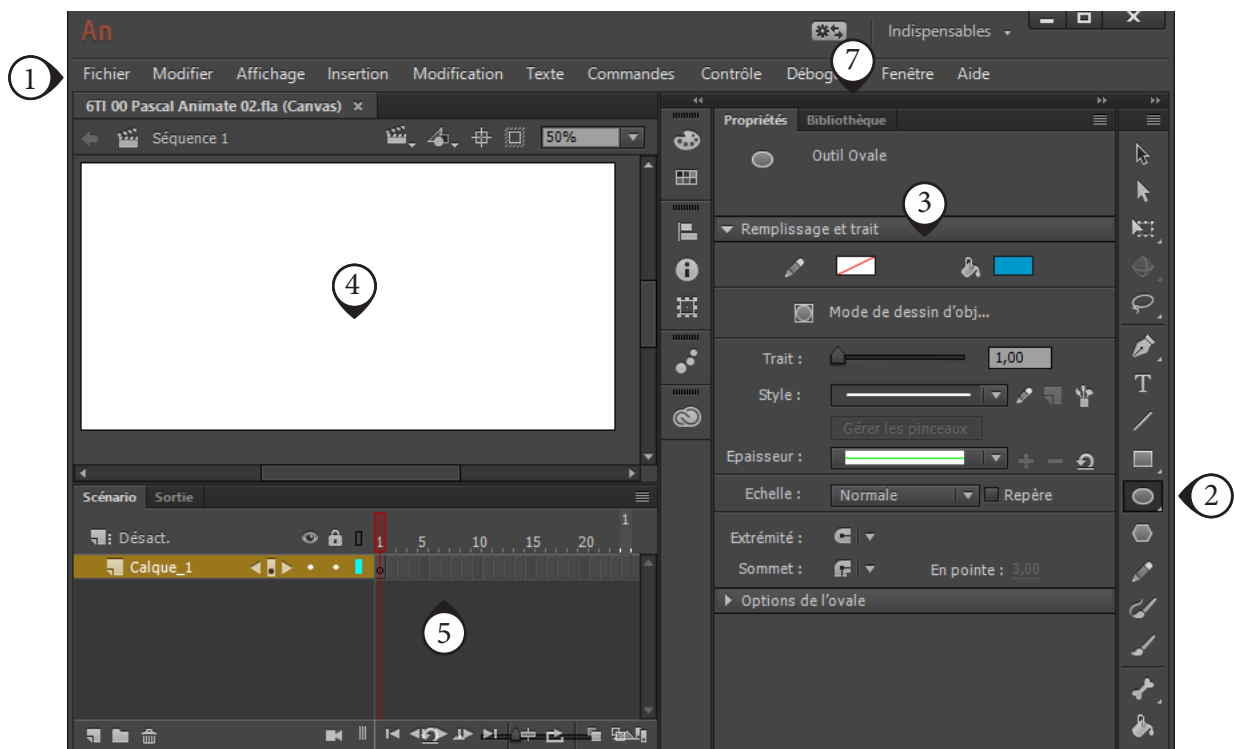
## Sujet

Présentation d'Adobe Animate CC

### Adobe Animate CC :

*Animate est un logiciel qui permet de réaliser des animations vectorielles.*

Ouvrez Animate, et dans «fichier»<sup>1</sup> cliquez sur «Nouveau».  
 Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, choisissez «HTML5 Canvas».  
 Largeur 800px, Hauteur 400px, cadence 24,00 ips.  
 Enregistrez votre fichier (6TIX 00 prénom animate).

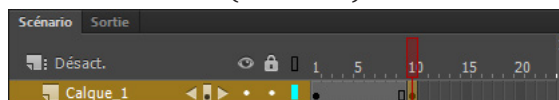


#### 1. Interpolation de formes

À l'aide de l'outil «Ovale»<sup>2</sup>, créez un cercle sans trait<sup>3</sup> sur votre «séquence»<sup>4</sup>.



Cliquez-droit dans votre «Timeline» (Scénario)<sup>5</sup> et sélectionnez «Insérer une image clé»



Déplacez le cercle dans votre «séquence»<sup>4</sup>, cliquez-droit entre les deux images clé dans votre «Timeline» (Scénario)<sup>5</sup> et sélectionnez «Créer une interpolation de forme».

Testez votre animation avec le bouton jouer<sup>6</sup>



L'interpolation de formes permet d'animer un objet simple dans un calque. Si vous souhaitez animer un ensemble d'objets, il faut d'abord créer un symbole.

## 2. Interpolation classique

À l'aide de l'outil «Ovale»<sup>2</sup>, créez un cercle sur votre «séquence»<sup>4</sup>.

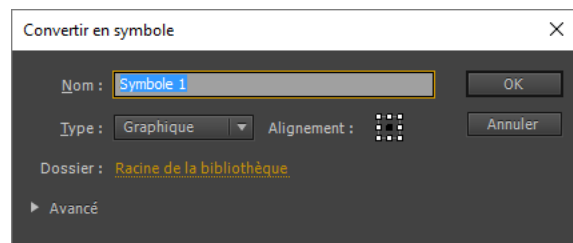


Sélectionnez ce cercle avec l'outil «Sélection». Dans «modification»<sup>1</sup> cliquez sur «Convertir en symbole».



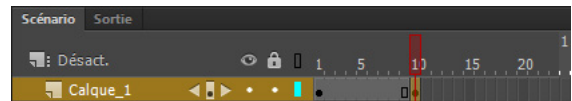
Insertion Modification Texte Commandes

Dans la fenêtre qui s'ouvre, choisissez un nom et choisissez le type «Graphique».



Votre symbole se retrouvera dans la fenêtre «Bibliothèque»<sup>7</sup>.

Cliquez-droit dans votre «Timeline» (Scénario)<sup>5</sup> et sélectionnez «Insérer une image clé»



Déplacez le cercle dans votre «séquence»<sup>4</sup>, cliquez-droit entre les deux images clé dans votre «Timeline» (Scénario)<sup>5</sup> et sélectionnez «Créer une interpolation classique».

Testez votre animation avec le bouton jouer<sup>6</sup>

